

研修の様子【概要】

研修（講座）名	満足と達成感！ファシリテーター養成講座 ～“安心して話し合える場”を生み出す～ DAY2 プログラムデザインの見取り図																																
日時	令和8年9月1日（火）				場所		いわみーる 302研修室																										
受講者数	14名																																
ねらい	・ 講義と演習をとおして、学習プログラムの組み立て方について理解を深める。 ・ 講義と対話をとおして、「35分の学習プログラム」を完成させる。																																
研修プログラム	<table><tr><td>9:30</td><td>9:50</td><td>10:10</td><td>10:30</td><td>10:40</td><td>12:00</td><td>13:00</td><td>14:30</td><td>14:45</td><td>15:30</td><td>15:50</td><td>16:00</td></tr><tr><td rowspan="2">受付</td><td rowspan="2">諸 連絡 ・ 導入</td><td>【講義】 「プログラムデザインの見取り図」 20分</td><td rowspan="2">休憩</td><td>【演習】 学習プログラム 設計 80分</td><td rowspan="2">昼食</td><td>【演習】 学習プログラム検討会 90分 途中休憩あり</td><td rowspan="2">休憩</td><td>【演習】 学習プログラム リデザイン 45分</td><td rowspan="2">ふり 返し</td><td rowspan="2">諸 連絡</td></tr><tr></tr></table>										9:30	9:50	10:10	10:30	10:40	12:00	13:00	14:30	14:45	15:30	15:50	16:00	受付	諸 連絡 ・ 導入	【講義】 「プログラムデザインの見取り図」 20分	休憩	【演習】 学習プログラム 設計 80分	昼食	【演習】 学習プログラム検討会 90分 途中休憩あり	休憩	【演習】 学習プログラム リデザイン 45分	ふり 返し	諸 連絡
9:30	9:50	10:10	10:30	10:40	12:00	13:00	14:30	14:45	15:30	15:50	16:00																						
受付	諸 連絡 ・ 導入	【講義】 「プログラムデザインの見取り図」 20分	休憩	【演習】 学習プログラム 設計 80分	昼食	【演習】 学習プログラム検討会 90分 途中休憩あり	休憩	【演習】 学習プログラム リデザイン 45分	ふり 返し	諸 連絡																							
研修の様子	【講義】 プログラムデザインの見取り図 1 ねらいのデザイン 2 問いのデザイン ・ 問いの効果 ・ 問いの方向 ・ 開いた問い／閉じた問い ・ 問いの足場掛け																																
	【演習】 学習プログラム設計 1 ねらいをつくる ↓ 2 問いと体験を組み立てる ↓ 3 学習進行表に落とし込む																																
	【演習】 学習プログラム検討会 ■ つくった学習プログラムをブラッシュアップする																																
参加者の感想 (アンケートから)	【演習】 学習プログラムリデザイン ■ 学習プログラムの修正・ 準備物の作成・リハーサル																																
	【ふり返り】 ■ DAY3に向けて一言！																																
	・ 事業をやる前のねらいや、目的をきちんと把握、自分が理解している事が大事だという事がわかった。 ・ 「問い」を一つ考えるのに、こんなに苦労すると思いませんでした。それぐらい重要な要素であることがよく分かりました。 ・ 人に話すことで自分の考えの違和感に気づくことができたし、良いアイデアを頂くことができました。問いを工夫しながら計画・準備をつめていこうと思います。																																