



活動名						
カードでGGG（冒険の森地図づくり）						
概要	○情報カードをもとに、みんなで情報を出し合い、力を合わせて「冒険の森の地図」を完成させます。					
ねらい	○『協力』することの大切さや喜びを学ぶ。 ○『協力』するために「勇気」と「優しさ」が必要なことを学ぶ。					
関連教科等	道徳・総合					
指導形態	③職員が指導を行う					
時期	通年	時間帯	いつでも	対象	高学年～	
場所	各研修室・宿泊棟	人数	～100人程度 (6～10人/1グループ)	所要時間	1～1.5時間	
準備物	施設で準備できるもの			団体・個人で準備するもの		
	マップ、情報カード、腕時計、筆記用具			なし		
進め方・展開例						
内容			留意点			
活動前	○事務室で打ち合わせを行う。 ・ねらいの確認 ・人数、班の数、活動の進め方			○活動の進め方を確認する。		
活動の説明	○ねらいの説明 ○活動内容・ルールの説明			○活動前に簡単なアイスブレイクゲームを行うとスムーズに活動に入れる。 ○各グループに大人が同行する方が望ましい。 (答えを教えるのではなく励ましたり様子を観察したりするため)		
展開	○ゲームのすすめ方は以下の流れで行う。 ・ルール説明⇒地図、カード配布⇒ゲーム開始 ⇒答え合わせ⇒振り返り⇒まとめの話			○地図づくりの活動時間は30分。観察しながら進捗状況を把握し、適宜アドバイスする。		
						
まとめ	○全体を通しての振り返りを行い、感想や学んだことなどを皆で共有する。 ○振り返りを通して感じたことを、整理して学びとして定着させる。 ○活動で得た学びは、決してこの時間だけでのものではなく、後の活動や、日常生活でも生かしていくよう促す。					
評価	○ゲーム中や振り返りの時に、個人として、またグループとして「勇気」と「優しさ」を発揮することができたか。 ○グループの中で、積極的に活動に参加し、達成の喜びを共有できたか。					
発展	次からの活動や日常生活でも生かしていくよう、団体指導者から随時伝えていくことが大切である。					