

回	日付	時間	チーム開発指導型	イノベーション創出型1年目	イノベーション創出型2年目
1	4月8日(火)	16:50-18:30	オリエンテーション(チーム分け、テーマ、およびスケジュールの提示)、企業との交流会	オリエンテーション(チーム分け、テーマ、およびスケジュールの提示)、企業との交流会	オリエンテーション(チーム分け、テーマ、およびスケジュールの提示)、企業との交流会
2	4月15日(火)	16:50-18:30	チームディスカッション、課題調査	前年度の成果についてのチームディスカッション	前年度の成果に基づく顧客インタビュー
3	4月22日(火)	16:50-18:30	システム開発におけるチームワーク(なかむらさん)	システム開発におけるチームワーク(なかむらさん)	システム開発におけるチームワーク(なかむらさん)
4	4月30日(水)	16:50-18:30	(チーム毎に中間発表に向けて下記の内容に取り組む。企業はSlackでアドバイスを行う。)	(反転授業)オリエンテーション、DX版ビジネス仮説検証、商品設計準備(堤さん)	プロダクトバックログの作成
5	5月13日(火)	16:50-18:30	- 開発環境の構築	(反転授業)商品説明資料(堤さん)	開発環境の構築
6	5月20日(火)	16:50-18:30	- 使用するツールの学習 - テーマに関する問題収集	(反転授業)ビジネスモデルの仮説検証、インタビューの仕方(堤さん)	チーム開発の練習
7	5月27日(火)	16:50-18:30	- 問題点の抽出	チーム別指導(堤さん)	スプリント1-1: スプリントバックログの作成
8	6月3日(火)	16:50-18:30	- エレベータピッチの作成 - ユーザーストーリーマッピング	(反転授業)シンプル収益モデル、ビジネスプランの作り方、発表資料の作り方(堤さん)	スプリント1-2: 開発
9	6月10日(火)	16:50-18:30	- MVPの設定 - プロダクトバックログ	顧客インタビュー1(対象企業とその他の企業)及び顧客インタビューの分析、発表資料の作成	スプリント1-3: 開発
10	6月17日(火)	16:50-18:30	- スプリント1: スプリントバックログの作成、開発、振り返り	顧客インタビュー1(対象企業とその他の企業)及び顧客インタビューの分析、発表資料の作成	スプリント1-4: 開発、振り返り
11	6月24日(火)	16:50-18:30		顧客インタビュー1(対象企業とその他の企業)及び顧客インタビューの分析、発表資料の作成	スプリント2-1: スプリントバックログの作成
12	7月1日(火)	16:50-18:30		顧客インタビュー1(対象企業とその他の企業)及び顧客インタビューの分析、発表資料の作成	スプリント2-2: 開発
13	7月8日(火)	16:50-18:30	発表資料作成	発表資料の作成・練習	スプリント2-3: 開発
14	7月15日(火)	16:50-18:30	前期の振り返り	チーム別指導(堤さん)	スプリント2-4: 開発、振り返り
15	10月7日(火)	14:55-16:35	中間発表: チーム開発指導型(2年)	スプリント2-1: スプリントバックログの作成(ピボットする場合は、その対応を優先)	顧客インタビュー(前期の成果に対するフィードバック)
16	10月7日(火)	16:50-18:30	中間発表: チーム開発指導型(1年)	スプリント2-2: プロトタイピング	顧客インタビュー(前期の成果に対するフィードバック)
17	10月21日(火)	14:55-16:35	スプリント2-1: スプリントバックログの作成	スプリント2-3: プロトタイピング	スプリント3-1: スプリントバックログの作成
18	10月21日(火)	16:50-18:30	スプリント2-2: 開発	スプリント2-4: プロトタイピング	スプリント3-2: 開発
19	10月28日(火)	14:55-16:35	スプリント2-3: 開発	スプリント2-5: プロトタイピング	スプリント3-3: 開発
20	10月28日(火)	16:50-18:30	スプリント2-4: 開発	スプリント2-6: プロトタイピング、振り返り	スプリント3-4: 開発、振り返り
21	11月4日(火)	14:55-16:35	スプリント3-1: 振り返り、スプリントバックログの作成	スプリント3-1: スプリントバックログの作成	スプリント4-1: スプリントバックログの作成
22	11月4日(火)	16:50-18:30	スプリント3-2: 開発	スプリント3-2: プロトタイピング	スプリント4-2: 開発
23	11月11日(火)	14:55-16:35	スプリント3-3: 開発	スプリント3-3: プロトタイピング	スプリント4-3: 開発
24	11月11日(火)	16:50-18:30	スプリント3-4: 開発、報告資料作成	スプリント3-4: プロトタイピング	スプリント4-4: 開発
25	11月18日(火)	14:55-16:35	スプリント4-1: 振り返り、スプリントバックログの作成	スプリント3-5: プロトタイピング	スプリント4-5: 開発
26	11月18日(火)	16:50-18:30	スプリント4-2: 開発	スプリント3-6: プロトタイピング、振り返り	スプリント4-6: 開発、振り返り
27	11月25日(火)	14:55-16:35	スプリント4-3: 開発	プロトタイプによる評価、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習	実証実験、結果の分析、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習
28	11月25日(火)	16:50-18:30	スプリント4-4: 開発	プロトタイプによる評価、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習	実証実験、結果の分析、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習

29	12月2日（火）	14:55-16:35	スプリント5-1: 振り返り、スプリントバックログの作成	プロトタイプによる評価、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習	実証実験、結果の分析、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習
30	12月2日（火）	16:50-18:30	スプリント5-2: 開発	プロトタイプによる評価、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習	実証実験、結果の分析、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習
31	12月9日（火）	14:55-16:35	スプリント5-3: 開発	プロトタイプによる評価、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習	実証実験、結果の分析、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習
32	12月9日（火）	16:50-18:30	スプリント5-4: 開発、報告資料作成	プロトタイプによる評価、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習	実証実験、結果の分析、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習
33	12月16日（火）	14:55-16:35	スプリント6-1: 振り返り、スプリントバックログの作成	プロトタイプによる評価、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習	実証実験、結果の分析、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習
34	12月16日（火）	16:50-18:30	スプリント6-2: 開発、成果物の評価	プロトタイプによる評価、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習	実証実験、結果の分析、成果発表会及びビジコンの資料の作成、発表練習
35	12月23日（火）	14:55-16:35	スプリント6-3: 開発、成果物の評価	チーム別指導（堤さん）	チーム別指導（堤さん）
36	12月23日（火）	16:50-18:30	スプリント6-4: 開発、成果物の評価	チーム別指導（堤さん）	チーム別指導（堤さん）
37	1月6日（火）	14:55-16:35	発表資料作成	評価をふまえた修正	評価をふまえた修正
38	1月6日（火）	16:50-18:30	発表資料作成	成果発表会の資料作成、発表練習	成果発表会の資料作成、発表練習
39	1月13日（火）	14:55-16:35	成果発表会: チーム開発指導型（2年）	成果発表会: チーム開発指導型（2年）	成果発表会: チーム開発指導型（2年）
40	1月13日（火）	16:50-18:30	成果発表会: チーム開発指導型（1年）	成果発表会: チーム開発指導型（1年）	成果発表会: チーム開発指導型（1年）
41	1月20日（火）	14:55-16:35	成果発表会: イノベーション創出型	成果発表会: イノベーション創出型	成果発表会: イノベーション創出型
42	1月20日（火）	16:50-18:30	振り返り	振り返り	振り返り