

第1問題

問1	B	D	E	(1点×3)
問2	心	継続的に運動を続け、達成感を積み重ねると、自信につながる (2点)		
	体	体の発育・発達や、体力の維持・向上につながる (2点)		

第2問題

問1	(1)	エロンゲートッドスタート		A (1点)	
		ミディアムスタート		B (1点)	
	(2)	長所	ブロックを離れるまでの時間(反応時間)が短い (2点)		
		短所	「用意(Set)」の姿勢で腕にかかる負担が大きい (2点)		
問2	15.72m		(3点)		

第3問題

問1	・爪を短く切る			
	・危険なものは身に着けない (2点×2)			
問2	回転加速の技術	C	G	(1点×2)
	頭越しの回転の技術	B	E	(1点×2)
問3	前に倒れる感覚を感じてから前転しよう。 (2点)			

第4問題

問1	(1)	ストリームライン (2点)	(2)	ストローク (2点)
問2	バタフライ → 背泳ぎ → 平泳ぎ → 自由形 (2点)			

第5問題

問1	A	D	(1点×2)
問2	ペンホルダーは脇をしめて肘を脇腹付近に置くが、シェークハンドは肘を身体の右外に出す（右利きの場合）。（左利きの場合は左外に出す。） (3点)		
問3	バックのプレーヤーがアタックラインの後方でジャンプし、相手コートにボールを打ち込むこと。 (3点)		
問4	D (1点)		
問5	C (1点)		
問6	1塁走者が走り、2塁ベースカバーに2塁手や遊撃手（ショート）が入ろうとして空いたスペース（1・2塁間または3遊間）を狙って打つこと。1塁走者が3塁への進塁を狙うことができる。 (3点)		

第6問題

問1	ア	氣勢 (2点)	イ	残心 (2点)
問2	体落とし (2点)			

第7問題

問1	一人ひとりリズムを変えて踊る	(3点)
問2	ユニゾン	(2点)

第8問題

問1	B	(1点)							
問2	(1)	漸進性	(2点)	(2)	全面性	(2点)	(3)	個別性	(2点)

第9問題

問1	<pre> graph LR A[炭水化物] --> B[エネルギーを生み出す] A --> C[筋肉や骨格などをつくる] A --> D[体の各機能を調整する] E[脂質] --> B E --> C E --> D F[たんぱく質] --> B F --> C F --> D G[無機質] --> B G --> C G --> D H[ビタミン] --> B H --> C H --> D I[水分] --> D </pre>						(1点×7)					
	問2	(1)	×	(1点)	(2)	×	(1点)	(3)	○	(1点)		
問3	ア	大量の発汗			イ	救急車を呼ぶ						
	ウ	水分・塩分を補給する			(2点×3)							
問4	心身への影響	脳に直接働きかけて一時的に強い快感（興奮や抑制）をもたらし、本来の自分らしさを失わせる。						(3点)				
	社会への影響	薬物の購入資金は、暴力団などの犯罪組織の維持や拡大のための資金になり、犯罪の増加や治安の悪化をもたらし、社会に大きな不利益を及ぼす。						(3点)				
問5	エ	手術	(2点)	オ	化学	(2点)	カ	放射線	(2点)	キ	緩和ケア	(2点)
問6	C		(1点)									
問7	ク	ストレス			(2点)	ケ	休養			(2点)		
	コ	体ほぐしの運動			(2点)							